

Monterrey, N.L. a 2 de febrero de 2023

### Recibe IEEPCNL cinco solicitudes para crear nuevos partidos locales

Al cierre del plazo para presentar la solicitud de registro para constituir un partido político local, este 31 de enero, el Instituto Estatal Electoral y de Participación Ciudadana de Nuevo León recibió cinco solicitudes de organizaciones ciudadanas que concluyeron con las etapas previas de organización de asambleas y afiliaciones.

Lo anterior, conforme a lo que establece el artículo 83 del Reglamento para la Constitución de Partidos Políticos Locales: *“La Organización Ciudadana deberá presentar la Solicitud de Registro en el mes de enero del año anterior al de la siguiente elección, una vez concluidos los actos relativos al Periodo de Constitución”.*

Al respecto, las organizaciones ciudadanas que presentaron solicitud de registro son:

No.	Fecha y hora	Nombre de la Organización Ciudadana	Nombre de la Asociación Civil	Denominación con la que pretende constituirse como partido local	Nombre de la persona representante legal
1	24/01/2023 a las 15:37 horas	Vida Democrática Activa en Nuevo León	Vida Democrática Activa en Nuevo León, A.C.	Vida Democrática Activa en Nuevo León	Pedro Samuel Díaz Delgado
2	26/01/2023 a las 11:52 horas	Esperanza Regia	Esperanza Regia, A.C.	Esperanza Social nl	Adalberto Arturo Madero Quiroga
3	26/01/2023 a las 13:16 horas	Organización Liberal de Nuevo León	Organización Liberal de Nuevo León, A.C.	Partido Liberal de Nuevo León	Armando Javier Treviño Torres
4	30/01/2023 a las 11:59 horas	Ciudadanos por Constituirse en Encuentro Solidario Nuevo León	Ciudadanos por Constituirse en Encuentro Solidario Nuevo León, A.C.	Partido Encuentro Solidario Nuevo León	Jorge Antonio Ruíz Velasco
5	31/01/2023 a las 16:29 horas	Juventud Justialista	Juventud Justialista, A.C.	Partido Justicialista	Braian Leonardo Sandoval Gatica

A continuación, el Instituto analizará el expediente de cada solicitud presentada para determinar si se le otorga el registro como nuevo partido político local.